

Vi Referenz

Der Unix-Standardeditor vi

1. Es muss in den Eingabemodus gewechselt werden, um Text eingeben zu können.
2. Der vi unterscheidet zwischen Groß- und Kleinschreibung!
3. Durch "`ESC ZZ`" oder "`ESC :wq`" kann der Editor verlassen werden.

Starten und Verlassen des VI

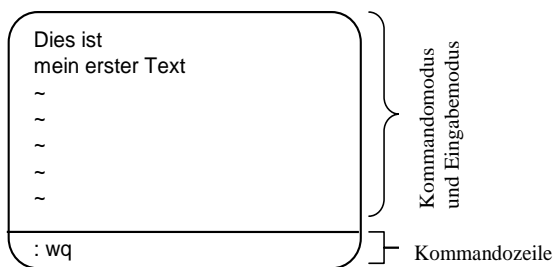
\$ `vi brief.txt` *vi starten und die Datei "brief.txt" anlegen/verändern*

Verlassen des vi:

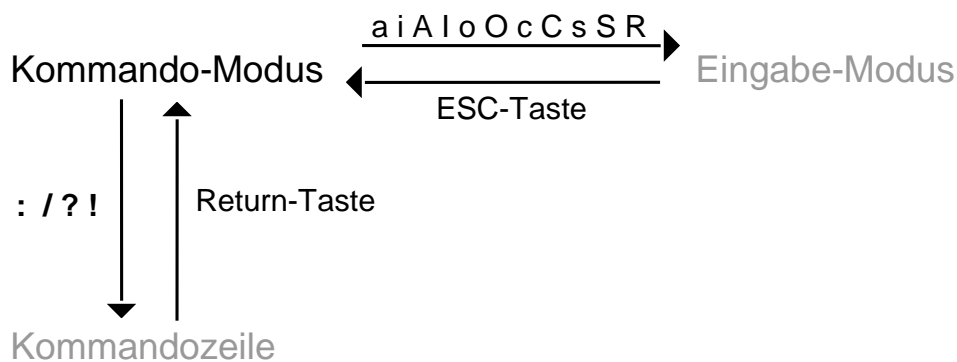
<code>ESC ZZ</code>	Sie tippen auf die Esc-Taste (um garantiert im Kommandomodus zu sein) und zweimal auf den Großbuchstaben "Z". Hierdurch wird die gerade bearbeitete Datei gespeichert und Sie verlassen den "vi".
<code>ESC :q!</code>	Verlassen des Editors ohne Änderungen an einer Datei zu berücksichtigen.
<code>ESC :wq</code>	Speichern der Datei (write) und Verlassen (quit) des Editors.
<code>ESC :w neu</code>	Speichern der Datei (write) unter dem Namen 'neu'

Drei Zustände des VI

Der VI ist graphisch aufgeteilt wie folgt:



1. Kommando-Modus	2. Eingabe-Modus	3. Kommandozeile
Anfangszustand des vi: Eingegebene Buchstaben dienen als Kommandos: Cursorbewegungen, Löschen, Bildschirmbewegungen etc.	Wechseln in den Eingabe-Modus: "a", "i", "A", "I", "o", "O", "c", "C", "s", "S", "R". Text erscheint nun auf dem Bildschirm. Zurück in den Kommando-Modus durch <code>ESC</code> .	Kommandozeile öffnen mit: ":", "/", "?" oder "!" Das Kommando wird in der letzten Zeile mit Return beendet.



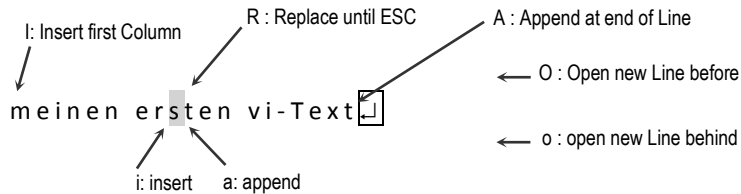
Zu 3.: Kommandozeile (Zeichen: : / ? !)

Hier ein Überblick über die gebräuchlichsten Kommandos:

:wq	vi verlassen: write + quit (identisch mit ZZ im Kommando-Modus!)
:q!	quit + Force: Verlassen des Editors ohne Abzuspeichern
:r <i>dateiname</i>	Den Inhalt der angegebenen Datei an der Cursorposition einfügen.
:1,\$ s/ <i>alt</i> / <i>neu</i> /g	Von 1. Zeile bis Dateiende (\$) "alt" gegen "neu" ersetzen (substitute global)
:1,\$ d	Von 1. Zeile bis Dateiende (\$) alles löschen (Delete)
/ <i>wort</i>	Suche nach dem Wort „wort“, Mit „?“ suchen Sie rückwärts

Zu 2.: Wechseln in den Eingabe-Modus (Buchstaben: a i A I o O c C s S R)

Zum Eingeben von Text müssen Sie durch folgende Buchstabentasten in den Eingabe-Modus wechseln:



Zu 1.: Kommando-Modus (Anfangszustand, `ESC`-Taste)

Korrektur, Kopieren oder Verändern findet im Kommandomodus statt.

Zur Positionierung stehen die nachfolgenden Befehle zur Verfügung:

Cursor	Zeile	Spalte	Wort
➔	j, +	l	w, W
➔	k, -	h	b, B

Bildschirmweise	Eine Seite	Halbe Seite	Rollen
⬆	<code>STRG</code> +F	<code>STRG</code> +D	<code>STRG</code> +E
⬇	<code>STRG</code> +B	<code>STRG</code> +U	<code>STRG</code> +Y

Absolut	Zeile	Bildschirm	Datei
Anfang	0	H	1G
Mitte		M	
Ende	\$	L	G

Fehler gemacht?

u	Letzten Befehl rückgängig machen.
U	Alle Änderungen in der aktuellen Zeile rückgängig machen.
<code>STRG</code> +R	Redo: Wiederherstellen

Manchmal sehr wichtig!

.	Letztes Kommando wiederholen.
<code>STRG</code> +L	Bildschirminhalt erneut ausgeben (z.B. falls eine Meldung in den Editor gelangt ist)
J	Nächste Zeile an die aktuelle anhängen.

Kopieren, Löschen oder Verschieben:

x	Zeichen unter dem Cursor löschen
X	Zeichen vor dem Cursor löschen
dd	Zeile löschen (Durch P, p oder u erhält man sie zurück).
yy	Zeile kopieren (Durch P oder p wird sie eingefügt).
P (<i>groß P</i>)	Einfügen des Pufferinhalts vor dem Cursor.
p (<i>klein p</i>)	Anhängen des Pufferinhalts nach dem Cursor.

Generell wird alles Gelöschte in einem Pufferstack aufbewahrt. Die Pufferinhalte sind von 1 bis 9 durchnummeriert. Einfügen kann man die Pufferinhalte durch "8p oder "8P. Der Pufferinhalt "1p ist mit p identisch

Zum Üben rufen Sie folgendes Programm auf: vimtutor

Diese Referenz ist im Rahmen meiner Unterrichtstätigkeit am b.i.b. entstanden. Die Anordnung und Auswahl der Befehle ist aus meinen persönlichen Bedürfnissen für unterrichtliche Zwecke entstanden.

Verwenden Sie diese Referenz als Nachschlagewerk. Sie darf frei für Lehrveranstaltungen kopiert und verteilt werden, wenn mein Copyright lesbar bleibt.

Anregungen und Meinungen schreiben Sie bitte an:

Stefan.Menne@gmx.de